

「番組 × コンテスト」の新世代ゲームクリエイター発掘プロジェクト

神ゲー創造主エボリューション



プロジェクトロゴ

メタバースや3DCGなどのゲーム技術は、今後ゲームの枠組みを超えて社会に浸透していくと言われています。中高生の将来の夢ランキングでゲームクリエイターは上位に上がり、日本全国で120を超える専門学校や大学には入学希望者が急増しています。実はこれまでになかった「新しいゲーム」で業界に「進化」を起こしているのはこうしたアマチュアたちです。そんなトップクラスの若手クリエイターたちの才能を発掘し、育て、共に新しい時代を切り拓くためにこのプロジェクトを立ち上げました。

神ゲー創造主エボリューション公式サイト

<https://kamigame-evo.com/>

Twitter

https://twitter.com/KAMIGame_EVO

Facebook

<https://m.facebook.com/102508559190129/>



神ゲー創造主エボリューション公式サイトへ

プロジェクトテーマ「ゲームは進化(Evolve)する」



ゲームは進化し続ける。
スマホ、VR、AI、メタバース。ゲームの枠組みは拡張され、世界に浸透していく。
この進化を担うのはキミたちだ。
これまでなかった世界初のゲーム、だれも思いつかなかったゲームの形。
それを生み出すのはキミたちだ。
NHKはキミたちを全力で応援する。
「神ゲー創造主エボリューション」はキミたちの才能を、放送を通して世に知らしめるためのプロジェクトだ。
一緒にゲームを進化(Evolve)させよう。

3つの施策



01 コンテストイベント

広く一般から応募を募り、インディーゲームクリエイターのコンテストイベントを開催します。参加者はオリジナルのゲームを作成し、そのアイデアとクオリティを競います。

◆特別審査員

株式会社サイバーネットソー 代表取締役
ゲームクリエイター / 松山 洋さん

デジタルハリウッド大学教授
ゲームクリエイター / 米光 一成さん

多摩美術大学 准教授
メディアアーティスト / 谷口 暁彦さん

Whole Earth Foundation創業者
「TEKKON」開発者 / 加藤 崇さん

タレント
ゲームファン / 最上 もがさん

◆本大会

2023年12月
リアル&バーチャル ハイブリッド開催



バーチャル会場イメージ

02 番組放送

審査から本大会までの様子をドキュメント。
NHK総合にて放送。
若きクリエイターたちのゲーム開発に密着。
「進化」が生まれる瞬間を目撃します。

03 オンラインコミュニティ運営

大会出場チームを応援するクローズドなコミュニティを形成し、プロジェクト全体を盛り上げていきます。

コミュニティ内では、

- ・出場チームの作成するゲームのテストプレイやフィードバック
- ・コミュニティ限定のスペシャル動画の公開
- ・コミュニティメンバーによる本大会時の一般審査など

様々な特典を用意します。

将来的には、お互いにゲーム制作の知識やノウハウを共有する「まなびの場」として盛り上げていく計画です。